# Informatique de gestion – 3ème année

# Année académique 2017-2018

# E-Commerce – Partie Windows

# Enoncé du laboratoire

## Enoncé

Créer une application mobile développée en Xamarin avec une architecture permettant d’envisager de couvrir les 3 grandes types de système d’exploitation mobiles (Android, iOs et Windows Phone), bien que concrètement qu’une seule des trois ne sera couverte dans les heures imparties.

Cette application comportera un ou deux formulaires basiques permettant d’accéder à la liste des films et de visualiser le détail d’un film sélectionné (cf laboratoire du cours de POO.NET).

L’accès à ces informations se fera au travers d’une Web API développée sous visual studio (et donc en ASP.NET C#).

Pour y arriver, il conviendra d’ajouter un ou plusieurs controllers et d’implémenter les méthodes CRUD nécessaires au bon fonctionnement des formulaires envisagés.

## Evaluation

Ce dossier sera évalué lors de la session d’examen de Janvier.

## Liens intéressants

Liens documentation permettant de créer une application mobile avec Xamarin accédant à une Web API Restfull

1°) Créer partie backend (API)

<https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/tutorials/first-web-api>

2°) Créer l’application Xamarin

<https://www.visualstudio.com/xamarin/>

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dn879698.aspx>

3°) Accéder à l’API

<https://developer.xamarin.com/guides/xamarin-forms/web-services/consuming/rest/>

4°) Préembule – Programmation muli-task

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd537609(v=vs.110).aspx>